



**Universidad Nacional Mayor de San Marcos**

**Universidad del Perú. Decana de América**

**Facultad de Ingeniería de Sistemas e Informática**

**Escuela Profesional de Ingeniería de Software**

**Modelo ágil de desarrollo de software adaptado a  
aplicaciones móviles para el área de innovación y  
productividad de la empresa GMD**

**INFORME DE TRABAJO DE SUFICIENCIA PROFESIONAL**

Para optar el Título Profesional de Ingeniero de Software

**AUTOR**

Mauricio Gonzáles JUAN ALBERTO

**ASESOR**

Fany Yexenia SOBERO RODRIGUEZ

Lima, Perú

2017

**UNIVERSIDAD NACIONAL MAYOR DE SAN MARCOS  
FACULTAD DE INGENIERÍA DE SISTEMAS E INFORMÁTICA  
ESCUELA PROFESIONAL DE INGENIERÍA DE SISTEMAS**

**Modelo ágil de desarrollo de software adaptado a aplicaciones móviles  
para el área de Innovación y Productividad de la empresa GMD**

**Autor: Mauricio Gonzáles Juan Alberto**

**Asesor: Sobero Rodriguez Fany Yexenia**

**Título: Informe de Trabajo de Suficiencia Profesional para  
optar el Título Profesional de Ingeniero de Software**

**Fecha: Diciembre del 2017**

---

**RESUMEN**

El presente informe de experiencia profesional describe el proyecto en el cual se estableció un modelo ágil de desarrollo de software adaptado a aplicaciones móviles para el área de innovación y productividad de la empresa GMD.

En el año 2017, el área de Innovación y productividad de la empresa GMD tuvo la necesidad de contar con un modelo ágil de desarrollo de software adaptado para aplicaciones móviles ya que detectó que sus procesos tradicionales de desarrollo de software no le permitían cumplir con la expectativa de plazo de entrega de sus clientes. Ante dicha necesidad, el área formó un equipo de trabajo multidisciplinario, y el objetivo que se planteó y alcanzó fue establecer en el área de Innovación y productividad un modelo ágil de desarrollo de software para aplicaciones móviles tomando como referencia los marcos de trabajo Scrum y Design Sprint.

**Palabras claves:** modelo, software, ágil, aplicaciones, scrum

**NATIONAL UNIVERSITY OF SAN MARCOS  
FACULTY OF SYSTEMS AND COMPUTER ENGINEERING  
PROFESSIONAL SCHOOL OF SYSTEMS ENGINEERING**

**Agile model of software development adapted to mobile applications for  
the Innovation and Productivity area of GMD company**

**Author: Mauricio Gonzáles Juan Alberto**

**Advisor: Sobero Rodriguez Fany Yexenia**

**Title: Professional Sufficiency Work Report for opt for the Professional  
Title of Systems Engineer**

**Date: December 2017**

---

**ABSTRACT**

This professional experience report describes the project in which an agile model of software development adapted to mobile applications was established for the area of innovation and productivity of the company GMD. In 2017, the area of Innovation and Productivity of the company GMD had the need to have an agile model of software development adapted for mobile applications since it detected that its traditional processes of software development did not allow it to fulfill the expectation of delivery time of your customers.

Given this need, the area formed a multidisciplinary work team, and the goal that was raised and reached was to establish an agile model of software development for mobile applications in the area of Innovation and Productivity, taking the Scrum and Design Sprint frameworks as a reference.

**Keywords:** model, software, agile, applications, scrum